El siguiente programa lee desde teclado números de un dígito hasta ingresar el punto "." (la cantidad de números que se ingresaran será menor a 10) y los envía a la impresora a través del PIO a medida que se van ingresando.

Además imprime por consola la cantidad de números que se fueron ingresando.

Completar los espacios en blanco y completar la subrutina PULSO para que el programa funcione correctamente.

PIO EQU \_\_<A>\_\_\_ ; dirección del PIO

ORG 1000H

CANT DB 0

VALOR DB ?

ORG 2000H

CALL INI\_IMP

MOV BX, OFFSET VALOR

LEER: INC CANT

\_\_\_\_\_<B>\_\_\_\_\_\_\_\_ ; leer de teclado

POLL: IN AL, PIO

AND AL, 1

JNZ POLL

\_\_\_\_\_<C>\_\_\_\_\_\_\_ ; configurar AL para que se pueda enviar el caracter a la impresora

OUT PIO+1, AL

CALL PULSO

CMP VALOR, “.”

\_\_\_\_\_\_<D>\_\_\_\_\_\_\_ ; si no es punto volver a leer un caracter

ADD CANT, \_\_\_\_\_\_\_\_<E>\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ; adecuar cant para imprimir el valor correctamente

MOV BX, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_<F>\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ; configurar BX para imprimir la variable CANT

MOV AL, 1

\_\_\_\_\_\_<G>\_\_\_\_\_\_\_ ;imprimir en pantalla la cantidad de caracteres ingresados

INT 0

END

ORG 3000H ; configuración de la impresora con PIO

INI\_IMP: PUSH AX

MOV AL, \_\_\_<H>\_\_\_\_\_\_

OUT PIO+2, AL

MOV AL, \_\_\_<I>\_\_\_\_\_\_

OUT PIO+3, AL

IN AL, PIO

AND AL, \_\_\_\_<J>\_\_\_\_

OUT PIO, AL

POP AX

RET